

**Lösung der Aufgabe 1**

a) Nullstelle:  $x \cdot e^{(-\frac{x}{a}+1)} = 0$  :  $x_0 = 0$

Ableitungen:  $f'(x) = 1 \cdot e^{(-\frac{x}{a}+1)} - x \cdot (-\frac{1}{a}) \cdot e^{(-\frac{x}{a}+1)} = (1 - \frac{x}{a}) \cdot e^{(-\frac{x}{a}+1)}$

$$f''(x) = (-\frac{1}{a}) \cdot e^{(-\frac{x}{a}+1)} + (1 - \frac{x}{a}) \cdot (-\frac{1}{a}) \cdot e^{(-\frac{x}{a}+1)} = (-\frac{2}{a} + \frac{x}{a^2}) \cdot e^{(-\frac{x}{a}+1)}$$

$$f'''(x) = \frac{1}{a^2} \cdot e^{(-\frac{x}{a}+1)} + (-\frac{2}{a} + \frac{x}{a^2}) \cdot (-\frac{1}{a}) \cdot e^{(-\frac{x}{a}+1)} = (\frac{3}{a^2} - \frac{x}{a^3}) \cdot e^{(-\frac{x}{a}+1)}$$

$f'(x) = 0: 1 - \frac{x}{a} = 0$  :  $x_1 = a$   $f''(a) = -\frac{1}{a} \cdot e^0 < 0$ :  $x_1$  ist Stelle eines Maximums

$f''(x) = 0: -\frac{2}{a} + \frac{x}{a^2} = 0$  :  $x_2 = 2a$   $f'''(2a) = \frac{1}{a^2} \cdot e^{-1} \neq 0$ :  $x_2$  ist Wendestelle

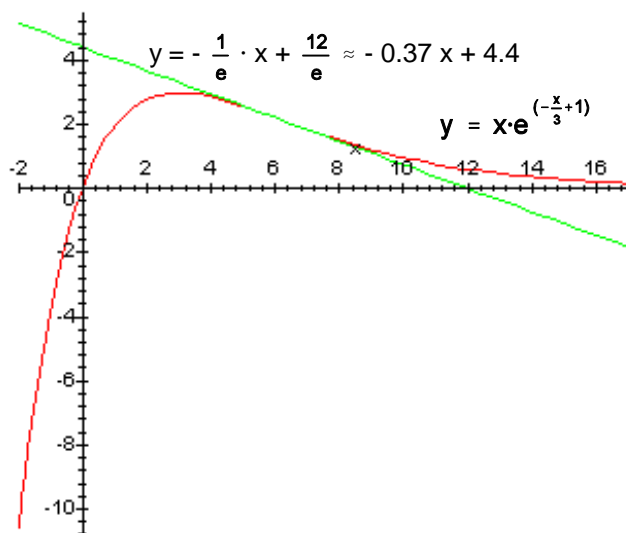
b)  $f'(x_1) = (1 - \frac{0}{a}) \cdot e^{(-\frac{0}{a}+1)} = 1 \cdot e^1 = e$  unabhängig von a  
 $\tan \alpha = e$  ;  $\alpha = 69,80...^\circ$

c)  $f'(2a) = -e^{-1}$ ;  $f(2a) = 2a \cdot e^{-1}$

Ansatz für die Wendetangente:  $y = -\frac{1}{e} x + q$

$P(2a | 2a \cdot e^{-1})$  einsetzen.  $2a \cdot e^{-1} = -\frac{1}{e} 2a + q$  also  $q = \frac{4a}{e}$

für  $a = 3$ :  $y = -\frac{1}{e} \cdot x + \frac{12}{e} \approx -0.37 x + 4.4$



d)  $F = \int_0^b x \cdot e^{(-\frac{x}{a}+1)} dx = x \cdot (-a) \cdot e^{(-\frac{x}{a}+1)} \Big|_0^b - \int_0^b 1 \cdot (-a) \cdot e^{(-\frac{x}{a}+1)} dx = -ab \cdot e^{(-\frac{b}{a}+1)} + a \cdot (-a) \cdot e^{(-\frac{x}{a}+1)} \Big|_0^b$

$f(x) = x$   $f'(x) = 1$

$g'(x) = e^{(-\frac{x}{a}+1)}$   $g(x) = -a \cdot e^{(-\frac{x}{a}+1)}$

$F(b) = -a \cdot (a+b) \cdot e^{(-\frac{b}{a}+1)} + a^2 \cdot e$

$\lim_{b \rightarrow \infty} F(b) = a^2 \cdot e$

**Lösung der Aufgabe 2**

a)  $P("P" \cap "I" \cap "A") = \frac{1}{26} \cdot \frac{1}{25} \cdot \frac{1}{24} = \frac{1}{15600}$

b)  $P("PIA" \cup "PAI" \cup "IPA" \cup "IAP" \cup "API" \cup "AIP") = \frac{1}{2600}$

c) Einzelwahrscheinlichkeit  $p = \frac{1}{2600}$ ,  $q = 1-p$

$P_{500}(\text{mindestens 3-mal PIA}) = 1 - P(\text{nie, einmal oder zweimal PIA}) :$

$P_{500}(0) = \binom{500}{0} \cdot \left(\frac{2599}{2600}\right)^{500} = 0,82502\dots$

$P_{500}(1) = \binom{500}{1} \cdot \left(\frac{1}{2600}\right) \cdot \left(\frac{2599}{2600}\right)^{499} = 0,15871\dots$

$P_{500}(2) = \binom{500}{2} \cdot \left(\frac{1}{2600}\right)^2 \cdot \left(\frac{2599}{2600}\right)^{498} = 0,01523\dots$

Es folgt :  $P_{500}(\text{mindestens 3-mal PIA}) = 1 - [P_{500}(0) + P_{500}(1) + P_{500}(2)] = 1 - 0,99897\dots = 0,00102$

d)  $P(\text{mindestens 1 mal "PIA"}) = 1 - P(\text{nie "PIA"}) = 1 - \left(\frac{2599}{2600}\right)^n > 0,55$

$n \cdot \log\left(\frac{2599}{2600}\right) < \log(0,45) \Rightarrow n > 2075,7\dots$

PIA müssst das Ziehen 2076-mal wiederholen.

e)  $P(3 \text{ Buchstaben}) = \frac{3}{26} \cdot \frac{2}{25} \cdot \frac{1}{24} = \frac{6}{15600}$

$P(2 \text{ Buchstaben}) = \frac{3}{26} \cdot \frac{2}{25} \cdot \frac{23}{24} \cdot 3 = \frac{414}{15600}$

$P(1 \text{ Buchstabe}) = \frac{3}{26} \cdot \frac{23}{25} \cdot \frac{22}{24} \cdot 3 = \frac{4554}{15600}$

$P(\text{kein Buchstabe}) = \frac{23}{26} \cdot \frac{22}{25} \cdot \frac{21}{24} = \frac{10626}{15600}$

Werte der Zufallsvariablen X : Gewinn für Pia in Franken

X	-45	-28	-11	6
P(X)	$\frac{6}{15600}$	$\frac{414}{15600}$	$\frac{4554}{15600}$	$\frac{10626}{15600}$

Erwartungswert  $\mu = E(X) = \frac{1}{15600} \cdot (6 \cdot (-45) + 414 \cdot (-28) + 4554 \cdot (-11) + 10626 \cdot 6) = \frac{3}{26} = 0,1154$

Pia erwartet einen Gewinn von 11,54 Rappen.

**Lösung der Aufgabe 3**

a)  $\int_0^x (2 \sin 2t - 3 \sin t) dt = 0$

$$\int_0^x (2 \sin st - 3 \sin t) dt = [-\cos 2t + 3 \cos t]_0^x = -\cos 2x + 3 \cos x + 1 - 3 = 0$$

$$-(\cos^2 x - \sin^2 x) + 3 \cos x - 2 = 0 \quad \text{Umformung nach FoSa}$$

$$2 \cos^2 x - 3 \cos x + 1 = 0 \quad \text{Faktorisieren}$$

$$(2 \cos x - 1) \cdot (\cos x - 1) = 0$$

$$\cos x = 1 \quad \text{dann ist } x = 0$$

$$\cos x = \frac{1}{2} \quad \text{dann ist } x = \frac{\pi}{3} \quad \text{oder} \quad x = \frac{5\pi}{3}$$

b)  $y = f(x) = \frac{1}{2} x^2$  Parabel P(6/0)

Der Mittelpunkt des (kleinsten) berührenden Kreises liegt auf der Normalen n zur Kurve durch P, senkrecht zur Tangente im Berührungspunkt B(b/½ b²). B ist der zu P am nächsten gelegene Punkt

der Parabel, also muss die Strecke  $d = \overline{PB}$  minimal werden:

$$d = \overline{PB} = \left| \begin{pmatrix} b \\ \frac{1}{2} b^2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 6 \\ 0 \end{pmatrix} \right| = \sqrt{(b-6)^2 + (\frac{1}{2} b^2 - 0)^2}. \text{ Die Strecke } d \text{ ist minimal, wenn } d^2 \text{ minimal ist: } d^2$$

$= \frac{1}{4} b^4 + (b-6)^2$ ;  $d^2 \prime = b^3 + 2b - 12 = 0$  für  $b = 2$  ("geratene" ganzzahlige Lösung). Aus geometrischen Gründen muss dies die einzige Lösung sein (Nachweis durch Polynomdivision möglich). Der Berührungspunkt ist B(2/2), Mittelpunkt des Kreises = Mittelpunkt der Strecke PB : M(4|1) Die Gleichung des Kreises lautet k:  $(x-4)^2 + (y-1)^2 = 5$ .

**Lösung der Aufgabe 4**

a)  $\Delta ABX : F_1 = 1 \cdot x/2 = x/4$ ;  $\Delta XCY : F_2 = \frac{1}{2} \cdot x \cdot (1 - x/2) = x/2 - x^2/4$ ;  
 $\Delta YDA : F_3 = \frac{1}{2} \cdot (1-x) \cdot 1 = \frac{1}{2} - x/2$   
 Dreiecksfläche = Quadratfläche -  $(F_1 + F_2 + F_3)$  :  
 $F(x) = 1 - x/4 - x/2 + x^2/4 - \frac{1}{2} + x/2 = \frac{1}{2} - x/4 + x^2/4$

b)  $F(x) = \frac{1}{2} - x/4 + x^2/4 = \frac{1}{2}$ , also  $x^2/4 - x/4 = 0$ ,  $x_1 = 0$ ,  $x_2 = 1$   
 Die Flächen der Dreiecke ABC und ACD haben halbe Quadratfläche (!)

c)  $F'(x) = -\frac{1}{4} + \frac{1}{2} \cdot x$ ;  $F'(x) = 0$  für  $x_3 = \frac{1}{2}$ , wobei  $f''(\frac{1}{2}) > 0$  ist,  $x_1$  ist Stelle eines Minimums.

d) Lösung mit Trigonometrie

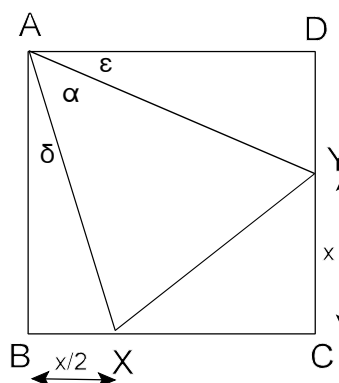
$\tan \delta = x/2$ ,  $\tan \varepsilon = 1-x$ ,  $\tan \omega = x/(1-x/2)$

Für  $x = \frac{1}{3}$  folgt:

$\tan \delta = 1/6$ ;  $\tan \varepsilon = 2/3$ .

und  $\delta = 9,46\dots^\circ$ ,  $\varepsilon = 33,69\dots^\circ$ ,

$\alpha = 90^\circ - (\delta + \varepsilon) = 46,84\dots^\circ$ ;



e)  $\tan \delta = x/2$ ;  $\tan \varepsilon = 1-x$ , also  $\delta = \arctan x/2$  und  $\varepsilon = \arctan (1-x)$

$(\delta + \varepsilon)(x) = \arctan x/2 + \arctan (1-x)$

$$(\delta + \varepsilon)'(x) = \frac{1}{1 + (\frac{x}{2})^2} \cdot \frac{1}{2} + \frac{2}{1 + (1-x)^2} \cdot (-1) = \frac{2}{4 + x^2} - \frac{1}{x^2 - 2x + 2}$$

Nullstelle :  $2 \cdot (x^2 - 2x + 2) - (4 + x^2) = 0$   
 $2x^2 - 4x + 4 - 4 - x^2 = 0$   
 $x^2 - 4x = 0$

$x_4 = 0$  und  $x_5 = 4$

$\alpha$  ist minimal für  $x = 0$  und maximal für  $x = 4$ ; der zweite Wert ist ausserhalb des Definitionsbereiches  $[0,1]$  für  $x$ , also stellt  $x = 1$  ein Randmaximum dar für dieses Extremalproblem.

Der Winkel beträgt für  $x = 0$ :  $\delta = 0^\circ$ ,  $\varepsilon = 45^\circ$ ,  $\alpha = 45^\circ$   
 und für  $x = 1$ :  $\delta = 26,56\dots^\circ$ ,  $\varepsilon = 0^\circ$ ,  $\alpha = 63,43\dots^\circ$

Lösung der Aufgabe 2d mit dem Skalarprodukt: Eckpunkte  $A(0|1)$ ,  $X(\frac{x}{2}|0)$  und  $Y(1|x)$

Vektoren  $\vec{AX} = \begin{pmatrix} \frac{x}{2} \\ -1 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{AY} = \begin{pmatrix} 1 \\ x-1 \end{pmatrix}$  und  $\vec{XY} = \begin{pmatrix} 1 - \frac{x}{2} \\ x \end{pmatrix}$

$$\cos \alpha = \frac{\begin{pmatrix} \frac{x}{2} \\ -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ x-1 \end{pmatrix}}{\sqrt{(\frac{x}{2})^2 + 1} \cdot \sqrt{1 + (x-1)^2}}$$

Für  $x = \frac{1}{3}$  erhält man  $\cos \alpha = \frac{-\frac{1}{6} + 1}{\sqrt{(\frac{1}{6})^2 + 1} \cdot \sqrt{1 + (-\frac{2}{3})^2}} = \frac{\frac{5}{6}}{\sqrt{\frac{37}{6}} \cdot \sqrt{\frac{13}{9}}} = \frac{15}{\sqrt{481}} = 0,68\dots$

Analog für den Winkel bei X

### Lösung der Aufgabe 5

- a) Mittelpunkt M der Kugel ist M(11|13|12); sein Abstand MP von einem beliebigen Punkt der Kugeloberfläche ist gleich dem Radius r, also ist

$$\overline{MP} = \left| \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 11 \\ 13 \\ 12 \end{pmatrix} \right| = \sqrt{(x-11)^2 + (y-13)^2 + (z-12)^2} = r$$

Die Tangentialebene in B steht senkrecht zum Radius BM, d.h. die Normale n zur Ebene durch den

Mittelpunkt M berührt die Kugel in B. Normalenvektor zur Ebene E ist  $\begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix}$ , also ist

$$n : \vec{r} = \begin{pmatrix} 11 \\ 13 \\ 12 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix}. \text{ Sie schneidet die Ebene E in B: } (11+t) \cdot 2 - (13-2t) + 2 \cdot (12+2t) = 0$$

Man erhält  $t = -1$  und, eingesetzt in die Gleichung von n, den Berührungspunkt B(10/15/10). Der Abstand BM ist gleich dem Radius r; er beträgt  $|BM| = 3$ .

- b) 1. Punkt der Schnittgeraden :  $x = 0$  : E:  $-2y + 2z = 0$   
 $\Delta$ :  $y - z = 0$  also  $y = z$   
 1. Punkt der Schnittgeraden ist also z.B. A(0/1/1).  
 2. Punkt der Schnittgeraden :  $y = 0$  : E:  $x + 2z = 0$   
 $\Delta$ :  $x - z = 0$  also  $z = 0$  und  $x = 0$   
 2. Punkt der Schnittgeraden ist B(0/0/0).

Die Schnittgerade s ist Gerade durch den Ursprung mit Richtungsvektor  $\vec{AB} = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}$ .

- c) Die Tangente t durch B liegt natürlich in der Ebene E; da sie parallel zur Ebene  $\Delta$  liegen muss, liegt sie auch parallel zur Schnittgeraden s von E mit  $\Delta$ . Die Gleichung dieser Tangenten lautet demnach

$$\vec{r} = \begin{pmatrix} 10 \\ 15 \\ 10 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}.$$

- d) Da t und s in der Tangentialebene E der Kugel liegen, ist die Höhe der Pyramide gleich dem Abstand des Mittelpunkts von der Ebene E, nämlich 3. Die Länge der Quadratseite a ergibt sich als Abstand der beiden Geraden t und s. Dazu schneidet man die Normalebene zu t durch B mit s; der Schnittpunkt S hat von B den gesuchten Abstand a:

Die Normalebene zu t durch B hat die Gleichung  $0 \cdot x - 1 \cdot y - 1 \cdot z + \text{const} = 0$ , einsetzen der Koordinaten von B ergibt  $\text{const} = 25$ . Die Ebene  $-y - z + 25 = 0$  schneiden mit s :  $-(-t) - (-t) + 25 = 0$ ,  $t = -12,5$ , was den Punkt S(0|12,5|12,5) auf s ergibt. Es folgt

$$a = |\vec{BS}| = \left| \begin{pmatrix} 0 \\ 12,5 \\ 12,5 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 10 \\ 15 \\ 10 \end{pmatrix} \right| = \left| \begin{pmatrix} -10 \\ -2,5 \\ 2,5 \end{pmatrix} \right| = \sqrt{\frac{225}{2}} = \frac{15}{\sqrt{2}}$$

Man erhält das Pyramidenvolumen :  $V = \frac{1}{3} \cdot \frac{225}{2} \cdot 3 = 112,5$ .